✅Сергій Медвінський (Україна), UX/UI Designer, Full-Stack Developer, PhD-студент кафедри комп'ютерної інженерії. Займається системним адмініструванням та веб розробкою.

<https://cad.onshape.com/documents/83b870049ed518899b0f56a3/w/354055c76f00f301be2c8e7b/e/d79f5d845498648a40c04f6b>

<https://cad.onshape.com/documents/dbe7d35925ce8f7bb0ec044f/w/2bf5035ce1889acc527f9aee/e/249d0495341b0ee00cc2c05a?renderMode=0&uiState=6330638c45b95a2b077c0986>

[https://www.linkedin.com/in/сергей-медвинский-588b43182/](https://www.linkedin.com/in/%D1%81%D0%B5%D1%80%D0%B3%D0%B5%D0%B9-%D0%BC%D0%B5%D0%B4%D0%B2%D0%B8%D0%BD%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9-588b43182/)

✅Євген Давиденко, канд.техн. наук, доцент кафедри інженерії програмного забезпечення, заступник декана ФКН, завідувач кафедри інженерії програмного забезпечення.

✅Ірина Сімакова (Україна), Graphic Designer у компанії Brightech Studio.

<https://www.linkedin.com/in/iryna-simakova-816405250/>

✅Дмитро Собко (Канада), Unity 3D Engineer (<https://www.linkedin.com/in/sobkod23/>)

✅Ольга Сахневич (Сербія), 3D Artist, UI Designer. Мене звати Сахневич Оля, мені 33 роки. Я навчалася ЧДУ їм. Петра Могили на компьютерному факультеті.

Свій шлях я не пов‘язувала із програмуванням, але знала ще з дитинства, ким хочу бути. Я senior 3D-artist. Маю досвід більш 12 років загального знання CG

- 3 роки досвіду UI дизайну

- 9 років досвіду роботи з 3D графікою.

За ці роки мала змогу попрацювати як з іграми, так і з кіно й мультиками. З наших українських малютиков, я приймала участь в створенні 3Д персонажів і контенту для картини «Stolen princess» та й декількох інших меньш бурхливих проектах. 6 років перебуваю за кордоном, 3 роки працювала в Китаї в студії, де будо створення китайскького мультфільму, працювала також над персонажами й локаціями. Також приймала участь у створенні частиa ни контенту для фільму «Вій 3Д». Працювала з компанією "Wargaming", робила контент для маркетингових реклам ігри «Homescapes”, зараз працюю в українській компанії, займаюсь створення персонажів. <https://www.linkedin.com/in/olya-sahnevich-0248795b/>

✅Салтовський Борис Григорович 3D-моделювання,3D-сканування, панорамна зйомка для віртуальної та доповненої реальності, старший викладач кафедри комп’ютерної інженерії.

✅Борис Салтан (Україна), Lead 3D Unity Developer у компанії Genesis. <https://www.linkedin.com/in/borys-saltan/>

✅Олександр Костін (Україна), UX/UI Designer у компанії Brightech Studio.Майже два роки займав посаду UX/UI Designer у компанії Brightech. Займався проектуванням веб застосунків у сфері логістики, яка вимагала високих знань у сфері UX дизайну. Зараз продовжую діяльність як фрилансер.

<https://www.linkedin.com/in/%D0%BE%D0%BB%D0%B5%D0%BA%D1%81%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D1%80-%D0%BA%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%96%D0%BD-a58125200/>

✅Катерина Обухова (Україна), викладач кафедри комп'ютерної інженерії, викладає дисципліну “Системи автоматизованого проєктування”, “Естетика вебдизайну”.

✅Олексій Романків (Україна), 3D Designer. <https://www.artstation.com/romankivalexey>

<https://www.linkedin.com/in/alexey-romankiv-543476190/>

✅Армен Петросян (Україна), Frontend Engineer у компанії Jooble.

<https://www.linkedin.com/in/armen-petrosian-78b812135/>

✅Марина Андрєєва (США), художник та фотограф.

<https://andreieva.art/about/>

✅Анжела Бойко, декан ФКН, канд.техн. наук, доцент кафедри Комп’ютерної інженерії, викладає дисципліну “Технології комп'ютерного проєктування”.

✅Марія Попель (Австрія), UX/UI дизайнер у Bitmovin. Senior Product Designer @ Bitmovin. Product designer and UX Analyst with more than eight years of experience. Based in Vienna, currently working with Bitmovin on building a better user experience for setting up video infrastructure. Has her mentorship program and learning course, where she helps young talents to become specialists in UX/UI design.